



Agile Tour 2009



Introduction aux Core Protocols

Agenda

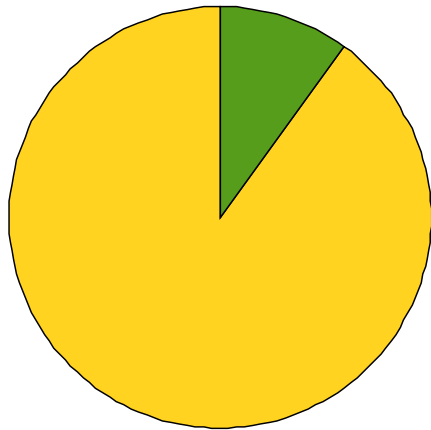


- ✘ **Présentation des Core Protocols**
- ✘ **Donner du feedback sans les Core Protocols**
- ✘ **Le protocole « Jeu de la perfection »**
- ✘ **Mise en situation**
- ✘ **Debrief**

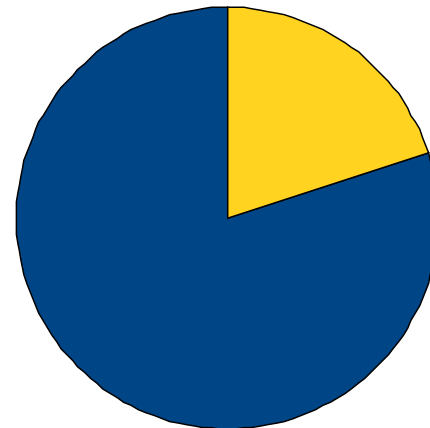
Une nouvelle méthode agile?



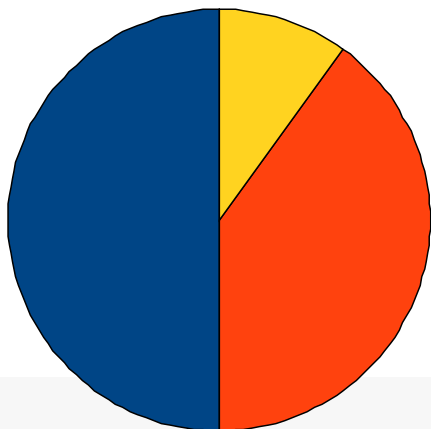
Core Protocols



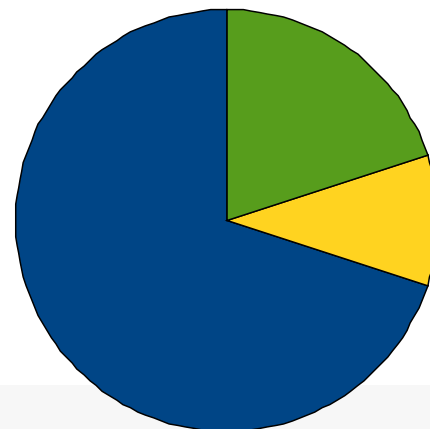
Scrum



XP



Lean



- Process
- Produit
- Equipe
- Entreprise



« Concevez et implementez un cours qui vous enseigne tout ce dont vous avez besoin pour livrer des produits exceptionnels pour la date attendue, dans le budget, à chaque fois »

Les protocoles



✘ Pass (unpass)

✘ Check in

✘ Check out

✘ Ask for help

✘ Protocol check

✘ Intention check

✘ Decider

✘ Perfection game

✘ Personal alignment

✘ Investigate

Les principes directeurs



✘ Team = Product

- Le produit est le reflet des qualités et défauts de l'équipe
- Faire une équipe qui déchire pour faire un produit qui déchire

✘ Greatness

- Chercher en permanence à faire les choses bien
- Permet d'atteindre un état de « flow » dans l'équipe

✘ Simplifier la communication

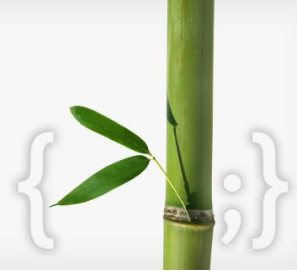
- Réduire le bruit
- Echanger tout ce qui est utile à l'équipe, et seulement ce qui est utile
- Réduire les process de gestion de projet, qu'ils soient classiques ou agiles

✘ Convergence de l'intérêt personnel et collectif

- Chaque coéquipier est conscient de ses objectifs personnels
- Il apporte sa vision personnelle à la vision collective

✘ Liberté

- De passer à l'action
- De ne pas passer à l'action

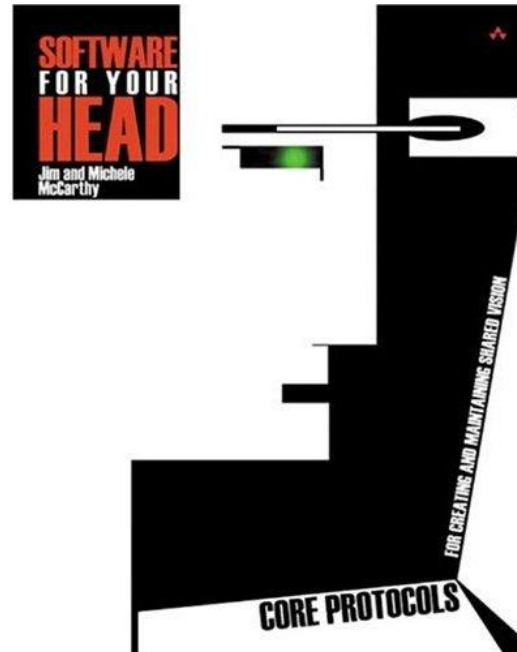


Donner du feedback

Pour aller plus loin



- ✘ **Le site de Jim et Michele McCarthy**
 - <http://www.mccarthyshow.com/>
- ✘ **Formation Bootcamp**
 - 5 jours pour créer une équipe
- ✘ **Software For Your Head**



Merci!



Emmanuel Etasse
Pyxis Technologies
eetasse@pyxis-tech.com



Bernard Notarianni
Pyxis Technologies
bnotarianni@pyxis-tech.com